Les pièces des temples
Posté par teamauto - 07-10-2008 à 15:58

Bonjour à tous!!!!!!!
Juste une question : Pouvons-nous avoir plus de précision sur l'état de surface des pièces?

Seront-elle lisse (poncée) ou bien seront-elles brute (pas poncée)?

==========

Re:Les pièces des temples
Posté par teamauto - 07-10-2008 à 16:08

Elle seront de toute façon peinte mais ce serait bien de connaitre l'état de surface des pièces afin de faire nos essais avec des pièces qui ressemble le plus possible à celle qui seront utilisée au championnat.

==========

Re:Les pièces des temples
Posté par teamauto - 09-10-2008 à 10:52

Bah?
Personne ne répond?
Encore une question sur la loi des mines, ou peut-on avoir des renseignements sur cette loi?

==========

Re:Les pièces des temples
Posté par Alain - 12-10-2008 à 16:29

Hello!

Alors tout d'abord je précise que je parle au nom du comité Suisse et nom pour la finale européenne.

Dans l'ensemble il faut se référer au point 3.2 du règlement et pouvoir s'adapter le plus possible à ce point.

Par exemple les tolérances des éléments de jeu sont de 5%, ce qui n'est pas négligeable.

Pour revenir à ta question de base: Les éléments feront dans les 100gr. (comme indiqué par le règlement) et seront peints dans les couleurs précisées par le règlement aussi à la dernière page...

Donc nous ne savons pas les états de surface et ne nous avançons pas là dessus... partez sur un concept qui accepte du lisse comme du rugueux... de cette façon pas de mauvaise surprise!! (A mon avis ce ne sera ni vraiment lisse ni vraiment rugueux...)

Et quand nous saurons comment sont nos éléments de jeux je le repréciserai.

A bientôt

Alain Gentizon

PS: Il est possible d'éditer les messages avec la touche éditer...

==========